

MÁSTER EN AUDITORÍA Y CONTABILIDAD

Asignatura	Aplicaciones informáticas
Carácter	Obligatoria
Créditos	40 ECTS
Módulo	Módulo 1 : "Auditoria y Contabilidad"
Materia	Materia : "Contabilidad"
Cuatrimestre	Primero

PROFESORADO

Profesor Coordinador	E-mail	Despacho	Departamento
Miguel Ángel Villacorta Hernández	mianvi@ucm.es		Economía Financiera y Contabilidad II
PROFESORES DE LA ASIGNATURA			

SINOPSIS

BREVE DESCRIPTOR
Operaciones de contabilidad y auditoría a través de Excel y de programas de gestión contable
CONOCIMIENTOS PREVIOS RECOMENDADOS
OBJETIVOS (Resultados de Aprendizaje)
Realizar el trabajo de contabilidad y auditoría a través de Excel y de los programas de gestión contable. Realizar la gestión administrativa de las operaciones, y la preparación de la documentación contable oficial oportuna con el apoyo de un programa informático.
CONTENIDOS TEMÁTICOS

(Programa de la asignatura)

El programa se estructura en tres temas:

Tema 1. Las cuentas anuales.

1.1. Normalización contable en España

1.2. Cuentas anuales normales y abreviadas.

1.3. Aspectos formales de las Cuentas Anuales.

1.4. La información contable en la red.

1.5. La información contable en las bases de datos especializadas.

Tema 2. Aplicación del Programa Excel a la actuación del contable y el auditor.

2.1. Operaciones financieras

2.2. Rentas

2.3. Préstamos

2.3.1. Método Francés

2.3.2. Método de cuota constante de capital

2.3.3. Método Alemán

2.3.4. Método Americano

2.4. Leasing

Tema 3. Software contable.

3.1. Instalación.

3.2. Introducción de datos en el software.

3.3. Ciclo contable completo utilizando el software.

BIBLIOGRAFÍA

BÁSICA

ACHING GUZMÁN, C. (2014): *Libro de aplicaciones financieras de Excel*, Ciencia y Cultura,

ESTEO SANCHEZ, F. (2004): *Contabilidad Financiera*, Centro de Estudios Financieros. Madrid.

OTRO MATERIAL

- Material adicional en el campus virtual de carácter teórico.
- Material adicional en el campus virtual enunciado de supuestos prácticos.
- Material adicional en el campus virtual resolución de supuestos prácticos.

COMPETENCIAS

GENERALES

CG1 - Capacidad de resolución de problemas reales mediante pensamiento lógico deductivo.

CG2 - Capacidad de buscar e identificar información de diferentes fuentes y capacidad de utilización de software y tecnología aplicados a la auditoría y la contabilidad.

CG3 - Capacidad de relación con compañeros y terceros sabiendo formar equipos de auditoría.

CG4 - Capacidad de evaluar el impacto de las actuaciones y la adecuación de las mismas a los códigos y normas de ética empresarial y la deontología de las empresas auditoras.

CG5 - Capacidad para diseñar cronogramas y pautas de optimización del tiempo de trabajo en auditoría y contabilidad

CG6 - Capacidad en la gestión de proyectos de auditoría y contabilidad delimitando los pasos y procedimientos a seguir para alcanzar de forma óptima.

CG7 - Capacidad de realizar informes de auditoría y de contabilidad con las referencias y documentación adecuadas.

CG8 - Capacidad de trabajar en equipos de auditoría y contabilidad, conociendo las pautas para generar sinergias positivas en el grupo.

CG9 - Capacidad de detectar la necesidad de los clientes que requieren el trabajo de auditoría y de saber comunicar y poner en valor el potencial propio.

ESPECÍFICAS

CE9 - Resolver problemas mediante herramienta de hoja de cálculo. Utilización de hoja de cálculo para resolver problemas de contabilidad y finanzas. Utilización de la herramienta tabla dinámica para formular estados financieros y sintetizar el Libro Mayor correspondiente a un ejercicio económico

ACTIVIDADES FORMATIVAS

PRESENCIALES

Clases teóricas: 20% (8 horas)

Discusión de casos: 15% (6 horas)

Tutorías: 10% (4 horas)

Actividades de evaluación: 5% (2 horas)

NO PRESENCIALES

Elaboración de trabajos individuales o en grupo: 25% (10 horas)

Horas de estudio: 25% (10 horas)

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La **calificación final** se determina de la siguiente manera:

- Participación en clase y exposiciones (20%)
- Pruebas intermedias (30%)
- Casos y ejercicios 20%
- Examen final (40%)